



இணையவழி விளையாட்டுக்கு
அடிமையாதல்
குறித்த விழிப்புணர்வு முகாம்

நடத்துவது
தமிழ்நாடு இணையவழி விளையாட்டு ஆணையம்

“இணையவழி விளையாட்டுக்கு
அடிமையாதலும்,
மாணவர்களுக்கான எதிர்வினைகளும்”

நாள் : 25.10.2024

கோயம்புத்தூர்







AI and Bots - Software/Algorithm

- Artificial Intelligence is a branch of computing that studies how machines can mimic the cognitive processes of humans.

It is a simple automation pre-programmed

are used in games for movement and decision-making that work for player characters or non-player characters.

- Ex-Chess player Viswanathan Anand played with computer



IMPACT ON MENTAL HEALTH

- Anxiety
- Depression
- Excessive internet use
- Gaming and child initiated virtual violence impacts emotional regulation and behaviour
- Inappropriate websites promoting maladaptive behaviour
- Self harm and suicide websites